

Nintendo®

ゲームボーイ専用カートリッジ



取扱説明書

DMG-APBJ-JPN

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ポケットモンスター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよく読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために・・・



警告：

- 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたりゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。
また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合にはゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意：

- 長時間ゲームをする時は適度に休息してください。めやすとして、1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

き き と あつが 機器の取り扱いについて・・・

⚠ けいこ 警告：

- 運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

⚠ ちゅうい 注意：

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

し ようじょう 使用上のおねがい：

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部にふれたり、水でぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。

むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

ポケットモンスターの^せ世
^{かい}界へ、よくぞ、^き来た！
この^せ世界を^{かい}旅^{たび}するならば、
この^{しょ}書をよく^よ読むがよい。
た^{やま}めになることが山ほど
^{しる}記されておる！



このポケットモンスターは^{みどりぼこ}緑箱です。この他に^{ほか}赤箱^{あかぼこ}があります。
^{みどりぼこ}緑箱も^{あかぼこ}赤箱もストーリー、キャラクターたちのセリフなどに
^{ちが}違いはありません。^{みどりぼこ}緑箱と^{あかぼこ}赤箱では、ポケットモンスターの
^{しゅつげん}出現する確率が違います。また、出現するポケットモンスター
^{しゅるい}の^{さまざま}種類に^{ちが}様々な違いがあります。

もくじ

	たび	旅のはじまり	4
		ポケモンとは？	6
	もく てき	プレイヤーの目的	7
	つか かた	コントローラの使い方	8
	かた	ゲームのはじめ方	9
	が めん せつ めい	メニュー画面の説明	11
	まち よう す	町の様子	15
		どうぐについて	17
	にん こう か	8人のリーダーとバッジの効果	24
		「わざマシン」と「ひでんマシン」	26
	せん とう しゅ るい	戦闘の種類	27
	かた	ポケモンのつかまえ方	28
	せん とう	戦闘について	29
	せん とう が めん み かた	戦闘画面の見方 ①	30
	せん とう が めん み かた	戦闘画面の見方 ②	31
	たたか	戦いのヒント	32
	つう しん こう かん たい せん	通信による交換・対戦について	33
	す かん	ポケモン図鑑	38

たび 旅のはじまり

グリーン(主人公)は11歳。

マサラタウンに母親と暮らしており、となりには幼なじみの**レッド**(ライバル)が住んでいます。小さい頃はいっしょに遊んだ2人でしたが、最近の**レッド**は**グリーン**によくつかかります。

どうも**レッド**は、年も同じ、背の高さも、成績も同じくらいの**グリーン**を、自分のライバルとして意識しているようなのです。ある日、**グリーン**は、この町に住むオーキド博士がポケットモンスター(通称ポケモン)の研究をしているというウサを耳にしました。好奇心旺盛な**グリーン**はいてもたってもいられません。

グリーンがポケモンを探しに行こうと町の外へ一歩踏み出したそのときです。



くさ はい
「おーい! 草むらに入っちゃいかーん!」

こえ めし はか せ くさ や せい
その声の主はオーキド博士。草むらには野生のポケ
モンがせいそく たいへん
モンが生息しているので、大変キケンなのだそう
じ ぶん も たたか
です。自分もポケモンを持っていれば戦わせることも
い
できると言うのですが……。

けんきゅうじよ つ
さて、研究所に連れてこられた
グリーン。そこにはさすがにレッドの姿が
ありました。

はか せ まご はか せ
レッドはオーキド博士の孫で、博士
よ
に呼びつけられたというのです。
はか せ ふたり しょうねん
オーキド博士は2人の少年にむか
い
ってこう言いました。

びき
「ここに3匹のポケットモンスター
す びき も
がいる。好きなものを1匹、持っ
てゆけ!」

う と
さて、ポケモンを受け取ったグリ
ーんを待ち受けているものは……?





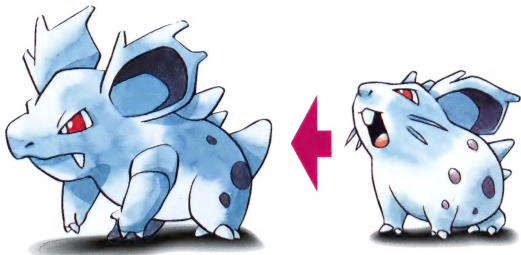
ポケモンとは？

ポケモンとはポケットモンスター^{りやく}の略。

この世界^{せ かい}には、なんと100種類^{しゅるい い じょう}以上ものポケモンが住^すんでいるといわれています。

ポケモンは、ポケモン同士戦^{どう し たたか}わせることで、経験^{けいけん}をつみ、成長^{せいちょう}していきます。

はじめは「たいあたり」と「しっぽをふる」ワザしか持^もっていなかったポケモンも、成長^{せいちょう}するにつれ「かみつく」や「みずでっぽう」などパワーアップしたワザをおぼえていきます。なかには、なんと進化^{しん か}して、かたち^かを変えてしまうポケモンもいるのです！





プレイヤーの目的

もくてき

●完璧な図鑑をつくれ！

この世界のすべてのポケモンを記録した完璧な図鑑をつくること。これがあなたの目的です。そのためオーキド博士は、みつけたポケモンのデータが自動的に書きこまれる、ハイテクな「ポケモンずかん」をわたしてくれます。ポケモンをつかまえるには、町のフレンドリィショップで売っているモンスターボールが必要になります。モンスターボールを使って世界中のポケモンをつかまえましょう。

●8人のリーダーをたおせ！

「ポケットモンスター」の世界にはポケモンを育てて戦わせるポケモントレーナーがいます。また、この世界には「むしポケモン」を集める虫取り少年や「でんきポケモン」を集める大人など、ポケモンを集めている人々がたくさんおり、彼らポケモン愛好家の多くはトレーナーをめざしています。さて、あなたが行く先々の町には「ポケモンジム」と呼ばれるポケモントレーナーの修行場があります。そして、各ジムにはリーダーがいて、みんなの尊敬を集めているのです。実は、この世界には8人のリーダーがおり、彼らは腕におぼえのある挑戦者を待っています！

完璧な図鑑をつくるためには、このリーダーたちとの戦いは避けて通れないことでしょう。



つかかた コントローラの使い方

ここではコントローラの操作
ほうほう せつめい
方法について説明いたします。

じゅうじ

十字ボタン

フィールドマップの移動、
コマンド選択時のカーソ
ルの移動などに使います。

セレクトボタン

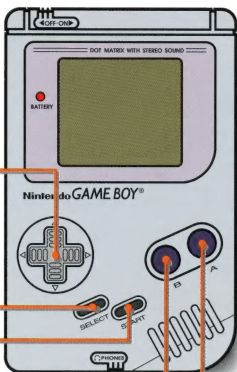
どうぐの整理(入れ替え)
や、ポケモンのワザの並
べ替えに使います。

スタートボタン

フィールドマップで、メ
ニュー画面を表示するの
に使います。

Bボタン

メニュー画面や、Aボタ
ンで選んだコマンドをキ
ャンセルするときに使
います。



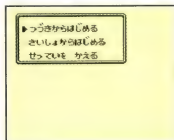
Aボタン

コマンドの決定や、フィー
ルドマップでは前にいる人
物と話したり、一歩先の場
所を調べるときに使います。
また、会話中に▼マークが
出たときに押すと、メッセ
ージのつづきが表示されます。



ゲームのはじめ方^{かた}

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すと、
以下のような3つのメニューが出ますので、十字ボタ
ンで選んでください(Aボタンで決定)。



●さいしょからはじめる

ゲームを初めから遊ぶモードです。主人公の名前と、ラ
イバルの名前を登録してください。

文字は十字ボタンで選び、Aボタンで決定です。間違え
たときはBボタンで1文字ずつもどして入れ直せます。

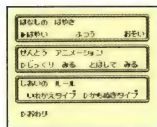
●つづきからはじめる

ゲーム中にセーブをする(ポケモンレポートを書く)と、
このモードが追加され、セーブしてあるデータのつづき
を遊ぶことができます。

セーブデータを消去する時は、タイトル画面で十字ボタンの上
とセレクト、Bボタンを同時に押します。

●せつていを かえる

メッセージの表示スピードや試合のルールなどを変更するモードです。



◆「はなしの はやさ」

表示メッセージのスピードを3段階に変更できます。

◆「せんとう アニメーション」

戦闘中のアニメーションのON、OFFを選択できます。

◆「しあいの ルール」

ポケモントレーナーとの、試合のルールを、選択します。

入れ替え… 相手のポケモンを倒したときに、ポケモンを入れ替えて戦闘をつづけるモード(相手のポケモンを倒した後、自分のポケモンを取り替えるかどうか選択します)。

勝ち抜き… 相手のポケモンを倒しても、ポケモンの入れ替えをせずに戦闘をつづけるモード。

(通信交換・対戦についてはP.33で説明しています。)



メニュー画面の説明

フィールドを移動中、スタートボタンを押すと、メニュー画面が開きます。

メニュー画面では、7つのコマンドを使うことができます。



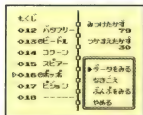
●ずかん

今までつかまえたり、発見したポケモンのデータを見ることができるコマンドです。

◆「データを見る」

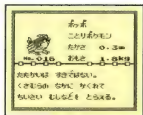
つかまえたポケモンのデータを見るときに使います。

ポケモンに遭遇しただけでは(つかまえないければ)、データは表示されず、姿だけが表示されます。



◆「なきごえ」

ポケモンの鳴き声を聞くときに使います。



◆「ぶんぷをみる」

ポケモンが、どこに棲息しているのかを調べるときに使います。





◆「やめる」

メニュー画面にもどるのに使います。

●ポケモン

つ 連れてくるポケモンのステータスを表示したりするコマンドです。

		ヒトカゲ 112
		23 / 33
No. 004		じょうたいノビク
こうげき	21	タイプ 1/100%
ぼうぎょ	17	
すばやさ	24	HP 57185
とくしゅ	19	おやノブルー

		ヒトカゲ 112
		1対1人ちノ
No. 004		あと 199 113
ひつかく	PP 31/35	
なきごえ	PP 38/40	
ひのこ	PP 24/25	

◆「つよさをみる」

ひょうじ つか ポケモンのステータスを表示するのに使います。

こうげき…ポケモンの攻撃力を表わしています。

ぼうぎょ…ポケモンの防御力を表わしています。

すばやさ…ポケモンのすばやさを表わしています。

とくしゅ…ポケモンのとくしゅ攻撃の攻撃力と防御力を表わしています。

タイプ……ポケモンの属性を表わしています。

HP………ポケモンの現在のHPと最大HPを表わします。

0になると戦闘不能になります(→P.31)。

PP………ポケモンの現在のPPと最大PPを表わします。

0になるとワザが出なくなります(→P.31)。

おや………ポケモンをつかまえた人物の名前を表示しています。

IDNo…アイディーナンバー。ゲームスタート時に決定されるIDNoを表示しています。

◆「ならびかえ」

ポケモンの順番を入れ替えるのに使います。敵のポケモンに出会ったとき、リストの一番上にいるポケモンが戦闘に入ります。強いポケモン、あるいは育てたいポケモンを、一番上にならべかえて置いておくと便利です。

ヒトカゲ	412	23 / 33
ゴローン	46	22 / 22
ゴローン	47	23 / 23
ゴローン	48	15 / 15
ゴローン	49	20 / 20
ゴローン	50	15 / 15

どこに いどうしますか?

◆「キャンセル」

メニュー画面にもどるときに使います。



●どうぐ

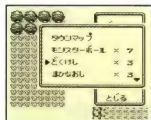
主人公の持っているどうぐリストを表示するコマンドです。
20個まで持つことができます。

◆「つかう」

どうぐを使うときに、使います。

◆「すてる」

どうぐを捨てるときに、使います。



●主人公の名前

名前、所持金、プレイ時間などを表示するコマンドです。



●レポート

セーブするときに使うコマンドです。
戦闘中以外なら、どこでもセーブできます。

●せってい

スタート時の「せつていを かえる」と同じ事ができるコマンドです。

●とじる

フィールドマップにもどるのに使います。

まち つぎ たてもの そんな
町には次のような建物が存在します。

●ポケモンセンター

ポケモンのHP(体力)^{たいりよく}・PP(パワーポイント=ワザの残りポイント)^{のこ むりょう かい}を無料で回復^{ふく}してくれます。

ここに設置^{せつち}されているパソコン^{つか}を使って、ポケモンやどうぐをあずけたり、引き出し^{ひきだ}したりすることもできます。ポケモンをあずける場合^{ばあい}、1つのボックスに30匹^{びき}入れておくことができます(ボックスは全部^{ぜんぶ}で8つあります)。さらにパソコンはオーキド研究所^{けんきゅうじょ}にもつながっており、オーキド博士^{はかせ}があなたの「ポケモンずかん」の出来^{でき}を評価^{ひょうか}してくれます。

また、このポケモンセンターには「つうしんケーブルクラブ」があり、ともだちとポケモンの交換^{こうかん}・対戦^{たいせん}ができます(→P.33)。

●フレンドリィショップ

冒険^{ぼうけん}に役立つ、いろいろなどうぐ^かを買うことができます(どうぐについてはP.17で説明^{せつめい}しています)。



●民家

まち 町についたら、すべての家に入って人々の話を聞いてください。役^{やく}に立つ情報^{た じょうほう}を教^{おし}えてくれることがあります。

●ジム

ここは、ポケモントレーナーの修行場^{しゅぎょうば}です。各^{かく}ジムにはリーダー^かがいて、リーダーに勝^かつと、勝^かった証^{あかし}としてバッジ^{あかし}がもらえます。

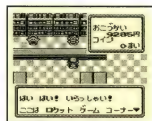


●サファリパーク

よそではお目^めにかかれないめずらしいポケモンがおり、サファリボールでポケモンがつかまえられます。セキチクシティ^{せきちく}の北^{きた}にあります。

●おとなのあそびば

おとな 大人^{おとな}だけが入^{はい}れるヒミツの遊び場^{あそびば}がどこかの町^{まち}にあるというウワサです。



●そだてや

あなたのポケモンをそだ 育て^{そだ}ててくれるおじさんが、ハナダシティ^{みなみ}の南^{みなみ}にいます。あずけられるのは1匹^{びき}だけで、ひきとるときにはお金^{かね}が必要^{ひつよう}です。



どうぐについて



どうぐは、旅の途中にショップで買
ったり、町の人にももらったりします。

どうぐはフィールド移動中に使える
もの、戦闘中に使えるもの、その両方に使えるものと
があります。どうぐを使うには、フィールド移動中は
メニュー画面の「どうぐ」を選び、戦闘中は戦闘画面の「ど
うぐ」を選びます。特殊などうぐ「わざマシン」と「ひで
んマシン」についてはP.26で詳しく説明します。

どうぐリスト

くとても重要>

ポケモンずかん	みつけたポケモンのデータが自動的に書きこ まれるハイテク図鑑。
タウンマップ	ライバルのおねえさんがわたしてくれる。
わざマシン	ジムのリーダーや町の人などからもらうこと ができる(→P.26)。
ひでんマシン	

<ポケモンをつかまえる>

モンスターボール	モンスターをつかまえるボール。値段も手頃。
スーパーボール	モンスターボールより性能がいい。
ハイパーボール	スーパーボールの上をいく捕獲率。
サファリボール	サファリパークでのポケモン採り専用どうぐ (性能はスーパーボール)。
マスターボール	100%絶対つかまえられる究極のモンスターボール。

<ポケモンをなおす>



どくけし	ポケモンの体内からどくを消す。
やけどなおし	ポケモンのやけどをなおす。
こおりなおし	こおり 凍ってしまったポケモンをとかし、 もと じょうたい 元の状態にもどす。
ねむけざまし	ね 寝てしまったポケモンの目をさます。
まひなおし	じょうたい まひ状態のポケモンを元にもどす。
なんでもなおし	じょうき じょうたい かいふく 上記のとくしゅ状態をすべて回復する。
キズぐすり	かいふく HPが回復する。
いいキズぐすり	かいふく HPがすごく回復する。
すごいキズぐすり	かいふく HPがものすごく回復する。
まんたんのくすり	ぜんぶ かいふく HPが全部回復する。
かいふくのくすり	じょうたい かいふく すべてのとくしゅな状態を回復し、 ぜんぶ かいふく HPも全部回復する。
げんきのかけら	じょうたい HPがすべてなくなった「ひんし」状態から かいふく 回復する。 さいだい ち はんぶん かいふく ただし、HPは最大値の半分しか回復しない。
げんきのかたまり	じょうたい じょうたい 「ひんし」状態から、HPまんたんの状態で かいふく 回復する。

＜ポケモンをパワーアップさせる＞

ふ し ぎ な ア メ	^た 食べさせるとポケモンのレベルがひとつ上がる。 ^あ
マックスアップ	HPの基礎ポイントが上がる。 ^{き そ} ^あ
タ ウ リ ン	攻撃力の基礎ポイントが上がる。 ^{こうげきりょく} ^{き そ} ^あ
ブロムヘキシ	防御力の基礎ポイントが上がる。 ^{ぼうぎょりょく} ^{き そ} ^あ
インドメタシン	すばやさの基礎ポイントが上がる。 ^{き そ} ^あ
リ ゾ チ ウ ム	とくしゅ能力の基礎ポイントが上がる。 ^{のうりょく} ^{き そ} ^あ
▲ プラスパワー	戦闘時のみ使用可能。攻撃力がアップする。 ^{せんとう じ} ^{しょう か のう} ^{こうげきりょく}
▲ ディフェンダー	戦闘時のみ使用可能。防御力がアップする。 ^{せんとう じ} ^{しょう か のう} ^{ぼうぎょりょく}
▲ ス ピ ー ダ ー	戦闘時のみ使用可能。すばやさアップする。 ^{せんとう じ} ^{しょう か のう}
▲ スペシャルアップ	戦闘時のみ使用可能。とくしゅ能力がアップする。 ^{せんとう じ} ^{しょう か のう} ^{のうりょく}
▲ エフェクトガード	戦闘時のみ使用可能。 敵ポケモンのとくしゅ攻撃を防ぐ。 ^{てき} ^{こうげき} ^{ふせ}
▲ クリティカッター	戦闘時のみ使用可能。 攻撃が敵ポケモンの急所に当たりやすくなる。 ^{こうげき} ^{てき} ^{きゅうしょ} ^あ
▲ ヨ ク ア タ ー ル	戦闘時のみ使用可能。 ワザの命中率がアップする。 ^{せんとう じ} ^{しょう か のう} ^{めいちゅうりつ}
ポイントアップ	PPの最大値を増やす。 ^{さいだい ち} ^ふ



▲ はポケモンを取り替えると、効き目はなくなる。

<フィールドの移動>

じ て ん し ゃ	こどもには買えない高価な自転車。
あなぬけのヒモ	どうくつのなかから一瞬のうちに外へ 連れ出してくれる魔法のヒモ。
むしよけスプレー	これをカラダに振りかけると一定時間、 弱いモンスターはよりつかなくなる。
シルバースプレー	むしよけスプレーより長持ち。
ゴールドスプレー	シルバースプレーより長持ち。

どうぐの入れ替えはどうやる？

まず、メニュー画面の「どうぐ」を開きます。移動したいどうぐに、十字ボタンでカーソルをあわせ、セレクトボタンを押します。次に十字ボタンで移動したい場所にカーソルを持って行き、セレクトボタンを押します(戦闘時の「わざ」の入れ替えも同様にします)。



＜その他のどうぐ＞

きんのたま	つかこうか 使っても効果はない。「きん」だけに……？
きんのいれば	えんちようも サファリゾーンの園長の持ちもの。
ふねのチケット	こうじようせんけん サント・アンヌ号乗船券。
ピッピにんぎょう	にんせいにんぎょうせんとうじつか 人気ポケモン、ピッピの人形。戦闘時に使うと？
シルフスコープ	ゆうれいしょうたい 幽霊ポケモンの正体がわかるという サイコ眼鏡。
ポケモンのふえ	ねふえせんとうじ 寝ているポケモンをおこす笛。戦闘時、 ねむけざましとしても使える。
ボロのつりざお	うみむつつかすいせいつ 海に向けて使うと、水棲のポケモンが釣れる。 ただし1種類のみ。
いいつりざお	しゅるいすいせいつ 2種類の水棲ポケモンが釣れる。
すごいつりざお	ばしょつちが 場所によって釣れるポケモンが違う。 うみすつ 海に住むポケモンはすべて釣れるという。
ダウジングマシン	かくたんちべんりきかい 隠されてるどうぐを探知する便利な機械。
がくしゅうそうち	ようすいみんがくしゅうそうち ポケモン用睡眠学習装置。 つかせんとうても これを使うと戦闘をしなかった手持ちのポケ モンにも、経験値が分け与えられる。 けいけんちわあた
コイン	おとなあそばおとなあそよう 大人の遊び場にある、大人の遊び用コイン。
コインケース	さいだいまいた コインが最大9999枚貯められる。 つかしよじすうひようじ 「どうぐ」で使うと、コイン所持数を表示する。

<のどがかわいたら>

おいしいみず	のどがかわいている人 ^{ひと} にあげてみよう。 戦闘中 ^{せんとうちゅう} に使うと、HPがすこし ^{つか} 回復 ^{かいふく} する。
サイコソーダ	のどがかわいている人 ^{ひと} にあげてみよう。 戦闘中 ^{せんとうちゅう} に使うと、HPがすごく ^{つか} 回復 ^{かいふく} する。
ミックスオレ	のどがかわいている人 ^{ひと} にあげてみよう。 戦闘中 ^{せんとうちゅう} に使うと、HPがものすごく ^{つか} 回復 ^{かいふく} する。

なぞ いし <謎の石>

ほのおのいし	炎系 ^{ほのおけい} のポケモンとなにか関係 ^{かんけい} があるらしい。
かみなりのいし	電気系 ^{でんきけい} のポケモンとなにか関係 ^{かんけい} があるらしい。
みずのいし	水系 ^{みずけい} のポケモンとなにか関係 ^{かんけい} があるらしい。
つきのいし	神秘的な ^{しんびてき} ポケモンとなにか関係 ^{かんけい} があるらしい。
リーフのいし	植物系 ^{しょくぶつけい} のポケモンとなにか関係 ^{かんけい} があるらしい。

なぞ か せき
 <謎の化石>

こうらのカセキ	どこかでそのヒミツがわかるという…。
かいのカセキ	
ひみつのコハク	

※^{いがい}どうぐはこのリスト以外にもあります。

いち ど か
 一度つけたニックネームを変えるには？

シオンタウンには姓名判断師^{せいめいはん だん し す}が住んでおり、あなたがつけたポケモンのニックネームを鑑定^{かんてい}してくれます。ポケモンのニックネームを変えたいときには、ここへ行^いってください(ただし、他人^{た にん}からもらったポケモンのニックネームは、変^かえることができません)。





にん 8人のリーダーとバッジの効果 こう か

ジムのリーダーに勝つと、勝った証としてバッジが
もらえます。

バッジを身につけていると次のような効果があります。



ニビジムのタケシ

グレーバッジ

じぶん こうげきりょく たか せんとうい
自分のポケモンの攻撃力が高くなる。戦闘以
外でも「フラッシュ」が使えるようになる。



ハナダシティのカスミ

ブルーバッジ

レベル30までのポケモンはいうことを
き せんとう じ い がい
聞くようになる。戦闘時以外でも「いあ
いぎり」が使えるようになる。



クチバシティのマチス

オレンジバッジ

じぶん あ
自分のポケモンのスピードが上がる。
せんとう じ い がい
戦闘時以外でも「そらをとぶ」が使える
ようになる。



タムムシティのエリカ

レインボーバッジ

レベル50までのポケモンがいうことを聞くようになる。戦闘時以外でも「かいりき」が使えるようになる。

ピンクバッジ

自分のポケモンの防御力が上がる。戦闘時以外でも「なみのり」が使えるようになる。



セキチシティのキョウ



ヤマブキシムのナツメ

ゴールドバッジ

レベル70までのポケモンがいうことを聞くようになる。



グレンジムのカツラ

クリムゾンバッジ

自分のポケモンのとくしゅ能力が上がる。



???

グリーンバッジ

どんなレベルのポケモンもいうことを聞くようになる……らしい。



「わざマシン」と「ひでんマシン」

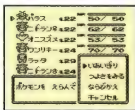
●「わざマシン」とは

ぼうけん と ちゅう
冒険の途中で、「わざマシン」をもらうことがあります。「わざマシン」はポケモンに戦闘の新しいワザをおぼえさせる便利な道具で、一度使うとなくなる使いすてタイプです。

●「ひでんマシン」とは

また、「わざマシン」だけでなく「ひでんマシン」を手に入れることがあります。「ひでんマシン」も「わざマシン」と同様の効果がありますが、こちらは何度でも使えます。

さらに、このマシンでおぼえるワザは、戦闘中のみならず、フィールド移動中にも使えます。たとえば、道をふさいでいる木を一瞬のうちに切る「いあいぎり」、海上を移動する「なみのり」などです。「ひでんマシン」でワザをおぼえることで、あなたの行動範囲は、どんどんひろがっていくことでしょう。



●ポケモンによっておぼえるワザが違う！

おぼえるワザはポケモンによって違います。もし自分のポケモンがワザをおぼえられなかったら、おぼえられそうなポケモンをつかまえて、「わざマシン」・「ひでんマシン」を使ってみましょう。



せんとう 戦闘の種類

せんとう しゅるい せんとう せんとう
 戦闘は2種類あります。フィールドマップの草地や、
 ダンジョンを歩いていて野性のポケモンと遭遇した
 場合。もうひとつは、ポケモントレーナーと接触し
 て勝負をいどまれた場合です。

や せい せんとう ●野性のポケモンとの戦闘

や せい
 野性のポケモンは「モンスターボール」というどうぐでつかまえることができます。また戦闘から逃げることもできます(ただし、運と状況によって、逃げられないことがあります)。

せんとう ●ポケモントレーナーとの戦闘

ポケモントレーナーのポケモンは、つかまえることはできません。また、ポケモントレーナーとの戦闘中は、逃げ出すことはできません。ポケモントレーナーに勝つと賞金がもらえます。

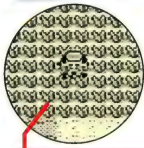


せんとう
 トレーナーとの戦闘では、トレーナーが何匹ポケモンを持っているかが
 ひょうじ
 ●で表示されます。



ポケモンのつかまえ方^{かた}

野生のポケモンと出会い、戦闘画面になったら、「どうぐ」を選び、「モンスターボール」を使います。しかし「モンスターボール」でポケモンが100%つかまえられるとはかぎりません。^{てき}敵のポケモンのHPが減っていたり、「どく」や「ねむり」などの^{じょうたい}とくしゅ状態になっているとつかまえやすくなります。どこかに^{ほ かくりつ}捕獲率100%の「マスターボール」があるといわれていますが……。



^{くさ ち}この草地のエリアで、
^{や せい}野生のポケモンと^{で あ}出会い
うことができます。





せんとう

戦闘について

せんとう

戦闘がはじまると「ポケモン」コマンドの一番上にいる
ポケモンが、^{せんとう}戦闘にでます。

せんとう

しょうり

せんとう

さんか

けいけん ち

戦闘に勝利すると、戦闘に参加したポケモンに経験値
^{はい}が入ります。

ぜんいん

じょうたい

全員が「ひんし」の状態になるとゲームオーバーになり、

さいご

りよう

しょ じ きん

最後に利用したポケモンセンターにもどされ、所持金
^{はんぶん}も半分にされてしまいます。

「ポケットモンスター」では、^{しゅじんこう}主人公のレベルは存在し
ません。レベルが^{そんざい}存在するのは、ポケモンだけです。

ポケモンが^{たたか}戦いの^{けいけん}経験をつむと、^{あたら}新しい^{おぼ}ワザを覚えま
す。また、^{しんか}進化をして、^かかたちが^{かわ}変わってしまうもの
もあります。



…… おひきや
ニドランさの ようすか……？



おめでとう！ ニドランおほ
ニドリーに しんかした



せんとう が めん み かた 戦闘画面の見方 ①

●たたかう

ポケモンの持ち技を表示します。そのな
かからつか^{つか}使いたいワザ^{えら}を選び、攻撃^{こうげき}します。

<ワザの例>



- たいあたり……相手にダメージをあたえます。
- なく……相手の攻撃力を下げます。
- しっぽをふる……相手の防御力を下げます。
- うたう……相手を眠らせます。
- まきつく……相手に巻ついて数ターンダメージをあたえ続けます。
- どくばり……相手に毒のダメージをあたえます。
- そらをとぶ……1ターン目に空を飛び、2ターン目に攻撃します。
- いあいぎり……相手に中程度のダメージをあたえます。
- フラッシュ……相手の命中率を下げます。

●ポケモン

たたか^{たたか}戦っているポケモンを交代させるときに使います。交代に
は1ターンかかります。また、ポケモンのステータスを見る
ときもつか^{つか}使いますが、そのときはターンはかかりません。

●どうぐ

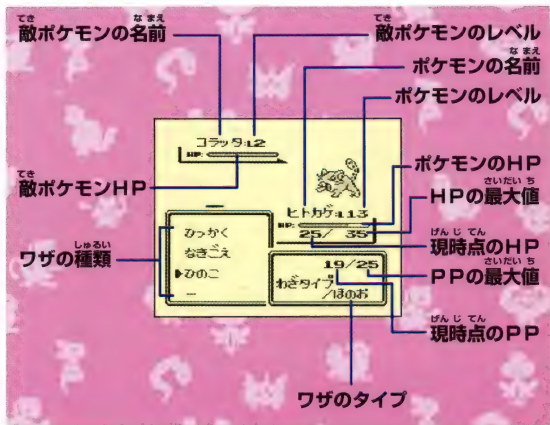
ポケモンにどうぐを使うときに使います。まず、使うどう
ぐ^{えら}を選び、次に使う対象のポケモンを選び、Aボタンで決定
します。どうぐ^{つか}を使うのには1ターンかかります。

●にげる

せんとう^{せんとう}に^に戦闘から逃げるときに使います。



せんとう が めん み かた 戦闘画面の見方②



- ※HPとは、ポケモンの体力をあらわしています。
 HPがなくなると、ポケモンは戦闘不能になります。
- ※PPとは、ワザが繰り出せる回数をあらわしています。
 PPがなくなると、ポケモンはワザを出すことができなくなります。
- ※HPもPPも町のポケモンセンターにあずけると、無料で回復してくれます。



たたか

戦いのヒント

●ポケモンには相性がある

「ポケモンずかん」には、そのポケモンのタイプが記されています。たとえばヒトカゲはほのおタイプ、ゼニガメはみずタイプ、フシギダネはくさタイプ……。ほのおタイプはみずタイプの攻撃に弱く、みずタイプはくさタイプの攻撃に弱いなど、いくつかの相性があります。ポケモンは10種類以上のタイプに分かれており、その攻撃もたくさんあります。戦いをくりかえして、効果的な戦闘方法を見つけてください。

●弱いポケモンの育て方

敵のポケモンと出会ったとき、リストの一番上においたポケモンが、まず戦闘に入ります。まったく戦闘をしないで、そのポケモンを別のポケモンにとりかえても、戦いに勝ったあと、経験値がもらえます。弱いポケモンを育てるには、この方法がお勧めです。

●交換したポケモンは育ちが早い

旅の途中、ポケモンの交換を持ちかける人が現われます。交換したポケモンは野生のものより、早く育つというウワサがあります。なるべく交換に応じてみるようにしましょう。



つうしん

こうかん

たいせん

通信による交換・対戦について

「ポケットモンスター」は通信ケーブル(別売)を使うことにより、ともだちとポケモンの交換や対戦をして遊ぶことができます。交換・対戦をして遊ぶ場合は、まず、2つのゲームボーイに通信ケーブルを接続し、モード選択画面で「つづきをはじめる」を選んでください。そして、それぞれポケモンセンターに入り、「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけてください。

1 「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけます。



2 通信をはじめる前にセーブをします。

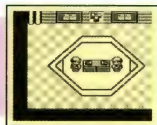


3 交換の場合はトレードセンター、対戦の場合はコロシウムを選び、Aボタンで決めます。



トレードセンター(交換をする)^{こうかん}

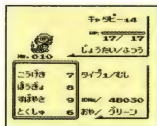
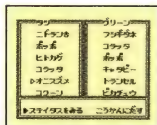
4 さて、交換^{こうかん}です。トレードセンター^{とう}に到着^{ちやく}しました。中央^{ちゅうおう}のテーブルを向き、Aボタン^あを押してください。



●ポケモンの情報^{じょうほう}を知る^し

Aボタンを押すと、右のような画面があらわれます。

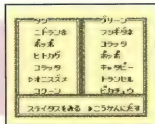
自分のポケモン^{じぶん}の情報^{じょうほう}を知りたいとき^しには、そのポケモン^{じゅうじ}に十字ボタンでカーソルをあわせ、Aボタン^あを押し、さらに「ステイタスを見る^{えら}」を選び、Aボタン^あを押してください。ともだちのポケモン^{じょうほう}の情報^しを知りたいときには、そのポケモン^あにカーソルをあわせ、Aボタンを押します。



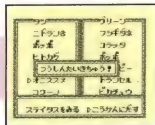
●^{こうかん}交換をする

ポケモン^{じょうほう}の情報を^み見て、ともだちとの話し^{はな}合いが^あまとまったら、いよいよ^{こうかん}交換です。

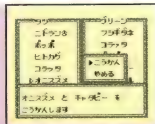
5 ^{こうかん} だ ^{じぶん} 自分のポケモンにカーソルをあわせ、Aボタン^あを押し、「^{こうかん}に^{えら}だす」を選びます。



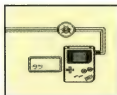
6 ^{ひょう} すると「^{つうしん} たいきちゅう」と表示^じされます。



7 ^こ その後、○○○○(あなたのポケモン)と△△△△(ともだちのポケモン)を交^{こう}換しますか、と聞かれます。「^{こうかん}」を選ぶと、そのまま交換が行なわれます。

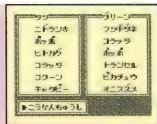


ともだちが選^{えら}んだポケモンが^き気に入らなければ、キャンセルすることもできます。



8

こうかん お
交換が終わったら、「こうかんちゅうし」
えら
を選んでください。トレードセンターへ
もどります。そこでほんたい でんげん き
本体の電源を切っ
しゅうりょう つぎ
て終了してください。次にゲームをはじめ
るときには、とりか 替えたポケモンがセーブされています。



こうかん
交換したポケモンは、
ま
通常のひとりで遊ぶゲームの仲
間として、あつかうことができます。ただし、プレイ
ヤーの持つているバッジがポケモンのレベルに見合
わ
ない場合は、ポケモンがいうことをきかなくなります。
ば あい
通信ケーブルでもらったポケモンははや そだ か
早く育ったり、変
わった進化をするというウワサがありますので、どん
どん交換してみましょう。



コロシム(対戦する)

さて、ともだち同士、育てたポケモンを戦わせてみましょう！

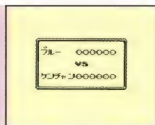
1

対戦する場合には「コロシム」を選び
Aボタンを押してください。コロシム
の部屋へ案内されます。中央にある
テーブルにつき、Aボタンを押すと、
戦闘に入ります。



2

戦闘に入る直前に、それぞれのプレーヤ
が持っているポケモンの数が表示され
ます。また、勝敗が決まった後も、その
結果が表示されます。



●戦闘のルール

たたかう：通常の戦闘と同じように、ワザを選んで戦います。

ポケモン：通常の戦闘と同じように、ポケモンを入れ替えることができます。

どうぐ：「どうぐ」は使用することができません。

にげる：「にげる」コマンドを押すと、負けになります。



さいご 最後^{すかん}にわしの図鑑^みをほん
の少しだけ見せてやろう！
きみの冒険^{ぼうけん}の役に立^{やく}てば
いいのじゃが……。

ヒトカゲ



とかげポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 8.5kg

うまれたときから しっぽ
に ほのおがとまっている。
ほのおが きえたとき そ
のいのちは おわるという

◆ゼニガメ◆



かめのごポケモン

たかさ 0.5m

おもさ 9.0kg

ながい くびを こうらの
なかに ひっこめるとき
いきおいよく みずでっぼ
うを はっしゃする。

◆フシギダネ◆



たねポケモン

たかさ 0.7m

おもさ 6.9kg

うまれたときから せなか
に しょくぶつの タネが
あって すこしづつ おお
きく そだつ。

◆キャタピー◆



いもむしポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 2.9kg

みどりの ひふに おおわ
れている。だっぴして せ
いちょうすると いとを
かけて サナギに かわる。

★ポッポ★



ことりポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 1.8kg

たたかいは すきではない。
くさむらの なかに かく
れて ちいさい むしなど
を とらえる。

◆コラッタ◆



ねずみポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 3.5kg

キバは ながくて するど
い。いっしょう のびつづ
けるので かたい モノを
かじって けする。

◆アーボ◆



へびポケモン

たかさ 2.0m

おもさ 6.9kg

くさちなどに おおく せいそ
くする。したを チロチロ さ
せて まわりの きけんを か
んじとる。

◆ピカチュウ◆



ねずみポケモン

たかさ 0.4m

おもさ 6.0kg

ほっぺたの りょうがわに
ちいさい でんきぶくろを
もっていて ピンチのとき
に ほうでんする。

◆ニドラン♀◆



どくばりポケモン

たかさ 0.4m

おもさ 7.0kg

ちいさくても どくばりの い
りよくは きょうれつで ちゅ
ういが ひつよう。 メスのほ
うが つのが ちいさい。

◆ピッピ◆



ようせいポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 7.5kg

その あいくるしいすがた
から ペットとしても に
んきが たかい。 ただし
みつけるのは むずかしい。

◆コクーン◆



さなぎポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 10.0kg

おとなの からだを つく
るための いちじてきな
じょうたい。じぶんでは
ほとんど うごけない。



スタッフリスト

- ◆ディレクター◆ ◆たじり さとし
- ◆プログラム◆ ◆おおた たけのり ◆もりもと しげき
◆わたなべ てつや ◆ますだ じゅんいち
- ◆キャラクターデザイン◆ ◆すぎもり けん ◆にしだ あつこ
- ◆おんがく◆ ◆ますだ じゅんいち
- ◆サウンドエフェクト◆ ◆ますだ じゅんいち
- ◆ゲームデザイン◆ ◆たじり さとし
- ◆モンスターデザイン◆ ◆すぎもり けん ◆にしだ あつこ
◆ふじわら もとふみ ◆もりもと しげき
- ◆シナリオ◆ ◆たじり さとし ◆たにぐち りょうすけ
◆ののむら ふみひろ ◆じんない ひろゆき
- ◆パラメータセッティング◆ ◆にしの こうじ
- ◆マップデザイン◆ ◆たじり さとし ◆にしの こうじ
◆まつしま けんじ ◆ののむら ふみひろ
◆たにぐち りょうすけ
- ◆デバッグプレイ◆ ◆かけい あきよし ◆つちや かづき
◆なかむら たけお ◆ゆだ まさみつ
- ◆スペシャルサンクス◆ ◆ひしだ たつや ◆さかい やすひろ
◆やまぐち わたる ◆やまもと かずゆき
◆とみさわ あきひと ◆かわもと ひろし
- ◆プロデューサー◆ ◆みやもと しげる ◆かわぐち たかし
◆いしはら つねかず
- ◆エグゼクティブプロデューサー◆ ◆やまうち ひろし

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されております。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL.(03) 3254-1647
大 阪 支 店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06) 376-5970
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2038
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6930

禁無断転載



POCKET MONSTERS

任天堂株式会社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541-6113(代)

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN
G972714